



FACULDADE DE CIÊNCIAS SOCIAIS E TECNOLÓGICAS

Instituto de Ensino Superior Social e Tecnológico – IESST

Credenciada pelas Portarias MEC 292, de 15.02.2001 - DOU Nº 35-E, de 19.02.2001, Seção 1
MEC 2983, de 20.12.2001 - DOU Nº 242, de 20.12.2001, Seção 1

PLANO DE ENSINO

1. IDENTIFICAÇÃO

ASG - 1

Faculdade:	Faculdade de Ciências Sociais e Tecnológicas
Curso:	Administração – Habilitação em Análise de Sistemas Gerenciais
Disciplina:	ALGORITMO
Professor:	Patrícia Bassalo Menezes
Código:	11404
Créditos:	04
Pré-requisitos:	

2. EMENTA

Noções introdutórias a lógica de programação. Conceito de algoritmo, seu desenvolvimento, estrutura de controle e estrutura de repetição, vetores, matrizes e registros. Construção de algoritmos em programas de rotinas básicas com o uso de linguagem formal conversacional.

3. JUSTIFICATIVA DA DISCIPLINA

Capacitar o aluno a resolver questões pertinentes à lógica de programação de acordo com a habilidade que o curso oferece.

4. OBJETIVOS

4.1 Geral

Formar profissionais capazes de solucionar problemas ligados à lógica de programação de computadores.

4.2 Específico

Exercitação de métodos de raciocínio e elaboração de soluções coerentes para aplicação de linguagens de programação no desenvolvimento de programas informatizados, utilizando estruturas básicas de programação, construção e representação de algoritmos.

5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1- Lógica de programação

- Conceito;
- Montagem de uma seqüência lógica.

2- Algoritmo

- Conceito;
- Representação;
- Tipos primitivos: real, inteiro, caracter e lógico.



3- Constantes e variáveis

- Constantes;
- Variáveis;
- Declaração de variáveis;
- Comando de Atribuição;
- Expressões (aritméticas, relacionais e lógicas);
- Comando de entrada e saída de dados.

4- Estruturas de Controle

- Conceito;
- Estrutura de controle seqüencial;
- Estrutura de controle condicional simples e composta;
- Encadeamento de comandos **se**.

5- Estrutura de Repetição

- Conceito;
- Repetição com teste no início (Repita);
- Repetição com teste no final (Enquanto);
- Repetição com variável de controle (Para).

6- Vetores

- Conceito;
- Declaração e montagem.

7- Matrizes

- Conceito;
- Declaração e montagem.

8- Registros/ Arquivos

- Conceito;
- Registros em algoritmos;
- Arquivos em algoritmos.

6. BIBLIOGRAFIA

Livro texto:

FORBELLONE, André Luiz Villar. Lógica de Programação – A construção de Algoritmos e Estruturas de Dados, 3ª edição – Makron Books – 2005.

Livros e referências:

FARRER, Harry. Algoritmos Estruturados – Livros Técnicos e Científicos Editora. – 3º edição, 1999.

FORBELLONE, André Luiz Villar. Lógica de Programação – A construção de Algoritmos e Estruturas de Dados, 2ª edição – Makron Books – 1993.

GUIMARÃES, Ângelo de Moura. Algoritmos e Estruturas de Dados. 29. ed. Rio de Janeiro: LTC, 1994. 214p.

MANZANO, José Augusto. Algoritmos – Editora Érica.

OLIVERA, Álvaro Borges, BORATTI, Isaias Camilo. Introdução a Programação – Algoritmos – Editora Visual Books – 2001.

SALVETTI, Dirceu Douglas. Algoritmos – Editora Makron Books – 1997.

WIRTH, Niklaus. Algoritmos e estrutura de dados. Rio de Janeiro: LTC, 1989c. 255p.



FACULDADE DE CIÊNCIAS SOCIAIS E TECNOLÓGICAS

Instituto de Ensino Superior Social e Tecnológico – IESST

Credenciada pelas Portarias MEC 292, de 15.02.2001 - DOU Nº 35-E, de 19.02.2001, Seção 1
MEC 2983, de 20.12.2001 - DOU Nº 242, de 20.12.2001, Seção 1

7. METODOLOGIA E ESTRATÉGIA DE ENSINO

1. Aulas teóricas expositivas;
2. Aplicação de dinâmica de grupo;
3. Utilização de recursos visuais (Projetor multimídia e retroprojetor);
4. Aplicação de exercícios individuais e em grupo;
5. Trabalho escrito e apresentado em forma de seminário pelos discentes.

8. AVALIAÇÃO

Os alunos serão avaliados com aplicação de exercícios em sala de aula, análise da participação e interesse nas aulas, prova e apresentação de seminário.

Brasília, 01 de agosto de 2005

Patrícia Bassalo Menezes